

## 760104 Match And Catch – Huomaa Ja Nappaa

2–5 pelaajaa

Ikäsuositus 6+, 8+

Pelisaika 10–15 minuuttia

Pelipaketin sisältö

- 96 pelimerkkiä
- ohjevihko

Pelissä:

- Helppoisissa pelissä harjoitellaan hahmottamista.
- Vaikeammassa pelissä harjoitellaan nopeaa lukemista.
- Lapset harjoittelevat englantia huomaamattaan leikin varjolla.

Yksinkertainen ja nopea peli, joka sopii kaikille: lapsille, jotka eivät vielä osaa englantia tai ovat vasta aloittamassa englannin opettelun, sekä lapsille ja aikuisille jotka haluavat kehittää lukunopeuttaan tai harjoitella hahmottamista.

Pelissä on kolme eri vaikeustasoa ja sitä voivat pelata lähes kaiken ikäiset. Pelimerkeissä on eri pituisia sanoja (sinisissä pelimerkeissä 3–5 kirjainta ja punaisissa 6–8 kirjainta). Valitse lyhyemmät sanat helpompaan peliin, pidemmät vaikeampaan.

### Peruspeli

Jokainen pelaaja saa aluksi yhden pelimerkin, joka asetetaan sanaa katsomatta pöydälle sanapuoli alaspäin. Aseta loput pelimerkit pöydälle (riippuen pelitavasta kuva- tai sanapuoli ylöspäin).

Valmiina? Aloitetaan! Pelaajat katsovat pelimerkkinsä ja yrittävät löytää kuvaa vastaavan sanan tai sanaa vastaavan kuvan pöydältä.

Kun pelaaja löytää pöydältä parin, hän nappaa pelimerkin ja asettaa sen oman pelimerkkinsä päälle. Pelaaja jatkaa etsimällä päällimmäiselle pelimerkille paria.

Tavoitteena on kerätä mahdollisimman paljon pelimerkkejä mahdollisimman korkeaksi pinoksi. Pelin lopuksi pelaajat tarkistavat toistensa pinot, ja jokaisesta virheestä pelaaja menettää kaksi pelimerkkiä.

Jos pelaaja ei löydä paria pelimerkilleen pöydältä, mutta pöydällä on enemmän kuin 5 pelimerkkiä, pelaaja voi siirtää pelimerkkipinonsa sivuun ja aloittaa uuden pinon kasaamisen ottamalla minkä tahansa pelimerkin pöydältä. Jokaisen uuden pinon aloittamisesta pelaaja menettää yhden pelimerkin pelin lopussa.

Peli loppuu kun pöydällä on vain 5 pelimerkkiä jäljellä – niitä ei saa ottaa.

### **Helpompi peli (4+, tarkkaavaisuuspelejä, pelissä ei tarvita lukutaitoa)**

Pelimerkit asetetaan pöydälle kuvapuoli ylöspäin. Pelin alkaessa pelaajat kääntävät oman pelimerkkinsä kuvapuoli ylöspäin. Pelaajat yrittävät löytää pöydältä pelimerkin, jossa yksi kuvista on sama, kuin heidän omassa pelimerkissään. Uusi pelimerkki asetetaan oman pelimerkkipinon päälle, ja etsitään taas uutta pelimerkkiä, jossa olisi yksi sama kuva kuin päällimmäisessä pelimerkissä.

### **Haastavampi peli (7+, englannin alkeet)**

Pelimerkit asetetaan pöydälle kuvapuoli ylöspäin. Pelin alkaessa pelaajat kääntävät oman pelimerkkinsä sanapuoli ylöspäin.

Pelaajat yrittävät löytää pöydältä pelimerkin, jossa on heidän oman pelimerkkinsä sanaa vastaava kuva. Löydettyään pelimerkin, pelaaja asettaa sen oman pelimerkkinsä päälle sanapuoli ylöspäin ja etsii uutta sanaa vastaavan kuvan.

### **Vaikein peli (8+, englannin alkeet)**

Pelimerkit asetetaan pöydälle sanapuoli ylöspäin. Pelin alkaessa pelaajat kääntävät pelimerkkinsä kuvapuoli ylöspäin. Pelaajat yrittävät löytää pöydältä pelimerkin, jossa on heidän yhtä heidän pelimerkkinsä kuvista vastaava sana.

Katso englanninkielinen video: [www.thebrainyband.com](http://www.thebrainyband.com)