

760108 Zoolphabet - Eläintarhaakkoset

2–5 pelaajaa

Ikäsuositus 5+, 8+

Peliaika 10–20 minuuttia

Pelipaketin sisältö:

- 26 kuvasanakorttia, joissa kuvan englanninkielinen nimi. 3 Vaikeustasoa.
- 70 kirjainkorttia: 26 värillisellä lehdellä merkittyä kirjainkorttia peruspeliin - muita kirjaimia käytetään vaihtoehtoisissa pelitavoissa.
- 2 lunttikorttia
- ohjevihko

Pelissä opetellaan:

- Tunnistamaan aakkosia
- Englanninkielisten sanojen oikeaa ääntämistä
- Muistia ja keskittymiskykyä
- Sanavarastoa

Peruspeli (5+)

Pelissä on useita kierroksia. Jokaisella kierroksella pelaajat yrittävät muodostaa kuvasanakortissa olevan sanan pöydälle avatuista kirjaimista. Pelaajat avaavat vuorollaan kirjainkortteja. Jos kirjain ei sovi sanaan, se käännetään takaisin kiinni. Pelaaja, joka kääntää ensimmäisenä esiin viimeisen sanan muodostamisessa tarvittavan kirjaimen, saa kuvasanakortin palkinnoksi. Kierros vaihtuu, kirjainkortit käännetään takaisin kiinni ja pelaajat ottavat seuraavan kuvasanakortin pakasta.

Kun kuvasanakortit loppuvat pakasta, peli loppuu, ja pelaajat laskevat omat kuvasanakorttinsa. Eniten kuvasanakortteja kerännyt pelaaja voittaa pelin. Jos kahdella pelaajalla on yhtä monta kuvasanakorttia, verrataan korttien sanojen pituutta. Pelaaja, jonka sanoissa on eniten kirjaimia, voittaa.

Valitse yksi pelin kolmesta vaikeustasosta. Vaikeustasot on merkitty niin, että saat helposti poimittua pelissä käytettävät kuvasanakortit ja niihin tarvittavat kirjainkortit. Vaikeustaso on merkitty kortteihin värillisellä lehdellä kortin oikeaan alakulmaan. Huomaa, että samaa korttia voidaan käyttää useammalla eri tasolla – silloin korttiin on merkitty enemmän kuin yksi värillinen lehti. Toisessa lunttikortissa on lueteltu sanat ja kirjaimet, joita käytetään eri vaikeustasoilla.

Helpoimpia, oranssilla lehdellä merkittyjä kortteja on 8 kuvasanakorttia ja 9 kirjainkorttia. Tähän vaikeustasoon kuuluvat kirjaimet ovat englannin kielessä yleisimmin käytettyjä aakkosia. Ne muodostavat yli 60% tyypillisistä tekstistä.

Violettiin ja siniseen vaikeustasoon kuuluu kumpaankin 13 kuvasanakorttia ja 16 kirjainkorttia. Voit myös yhdistää eri vaikeustasoja yhteen peliin, jolloin peliin tulee mukaan uusia sanoja ja kirjaimia.

Aloita sekoittamalla valitut kirjainkortit huolellisesti, ja aseta ne pöydälle kuvapuoli alaspäin 3x3 tai 4x4-ruudukkoon, riippuen siitä, minkä vaikeustason olet valinnut. Sekoita valitut kuvasanakortit ja aseta ne pakaksi kuvapuoli alaspäin. Päällimmäinen kortti käännetään esiin.

Nuorin pelaaja aloittaa. Vuoro siirtyy myötöpäivään. Vuoronsa aikana pelaajat avaavat kirjainkortteja. Jos käännettyssä kortissa on kirjain, jota ei ole kuvasanakortissa, pelaaja kääntää kortin takaisin samalle paikalle, jossa se oli. Muut pelaajat yrittävät painaa mieleensä kirjaimen paikan. Vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle. Jos pelaaja kääntää kortin, jossa on joku kuvasanakortin kirjaimista, hän jättää kortin paikalleen ja saa kääntää toisen kirjainkortin. Pelaaja kääntää kortteja, kunnes käännettyssä kortissa ei ole sanan kirjainta. Jokainen sanassa oleva käännetty kirjain pysyy auki kierroksen loppuun. Kun pelaaja löytää viimeisen kuvasanakortin sanasta puuttuvan kirjaimen, eli kaikki sanan kirjaimet on käännetty, hän saa kuvasanakortin ja kierros päättyy. Kaikki avatut kirjainkortit palautetaan omalle paikalleen ja käännetään kuvapuoli alaspäin. Seuraava kuvasanakortti avataan pakasta, ja uusi kierros alkaa. Pelaaja, joka on äskeisen kierroksen voittaneen pelaajan vasemmalla puolella, aloittaa uuden kierroksen.

Lisää haastetta?

- Kuvasanakortti näytetään pelaajille vain kierroksen alussa ja käännetään sitten kuvapuoli alaspäin. Pelaajien on kierroksen aikana yritettävä muistaa, mitä kirjaimia sanassa oli (He voivat sanoa sanan ääneen ja tavata sitä).
- Pelaajien pitää kääntää kirjainkortit siinä järjestyksessä kuin ne esiintyvät sanassa.
- Peliin voi lisätä muiden vaikeustasojen kirjainkortteja.

Muistipeli (5+)

Pelissä etsitään samanlaisia kirjaimia. Pelaajat yrittävät löytää kirjainparit ensimmäisenä ja samalla oppia aakkoset. Pelaaja, joka on löytänyt eniten pareja pelin loppuessa, voittaa.

Poimi pakasta kirjainpareja. Voit helpottaa tai vaikeuttaa peliä vaihtelemalla kirjainten määrää 6 parista 26 pariin. Kortit asetetaan pöydälle kuvapuoli alaspäin. Pelaajat kääntävät vuorollaan auki kaksi korttia: jos kortit ovat samanlaisia, pelaaja saa parin itselleen.

Kun pelaaja on löytänyt kirjainparin, peliä voidaan jatkaa kahdella eri tavalla: 1) Pelaaja voi yrittää löytää uuden parin. 2) Vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle. Jos pelaajat ovat nuoria ja pelissä ei ole paljon kortteja, kannattaa käyttää toista vaihtoehtoa. Vanhempien pelaajien ja useampien korttien pelissä, kannattaa käyttää ensimmäistä.

Jos pelaaja ei löydä vuorollaan paria, hän kääntää kortit takaisin kuvapuoli alaspäin ja vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Bingo (5+)

Tavoitteena on yhdistää sana ja kirjain muita pelaajia nopeammin. Peli loppuu kun jakajalta loppuvat kortit. Eniten kirjainkortteja kerännyt pelaaja voittaa.

Peliin valitaan kortit samalla tavalla kuin peruspelissä. Joku taitavimmista pelaajista valitaan jakajaksi.

Jokaiselle pelaajalle jaetaan yksi tai useampi kuvasanakortti, joka asetetaan pelaajan eteen. Jakaja sekoittaa kirjainkortit ja näyttää niitä muille yksitellen, nimeten kirjaimen. Kun pelaaja huomaa, että hänen kuvasanakortissaan on jakajan näyttämä kirjain, hänen pitää sanoa nopeasti "Sainpas!" Pelaaja, joka sanoo "Sainpas!" ensimmäisenä saa kirjainkortin itselleen. Jos pelaaja sanoo "Sainpas!" virheellisesti, eikä kirjainta ole hänen sanassaan, hänen pitää palauttaa yksi aiemmin saamistaan kirjainkorteista takaisin pakkaan.

Polttokirjain (8+)

Pelaajat yrittävät muodostaa pöydällä olevista kirjaimista sanoja mahdollisimman nopeasti. Peli loppuu kun pakasta loppuvat kirjainkortit. Pelaaja, jolla on vähiten kortteja, voittaa pelin.

Pelissä käytetään sekä merkitsemättömiä että oranssilla lehdellä merkittyjä kirjainkortteja. Jos merkityissä korteissa on vain sininen tai violetti lehti, poista ne pelistä. Tällöin pelissä on vain yksi kortti vähemmän käytettyjä konsonantteja, jolloin sanojen muodostaminen on nopeampaa ja pelaaminen hauskeempaa. Kirjainkortit sekoitetaan, ja asetetaan pakaksi kuvapuoli alaspäin pöydän keskelle.

Nuorin pelaaja aloittaa. Vuoro siirtyy myötäpäivään. Pelaaja ottaa vuorollaan pakan päällimmäisen kortin ja asettaa sen kirjainpuoli ylöspäin pöydälle. Seuraavat kirjaimet asetetaan edellisten viereen. Kaikkien pelaajien pitää nähdä kortit. Muut pelaajat yrittävät polttaa vuorossa olevan pelaajan: jos toinen pelaaja huomaa, että pöydällä olevista kirjaimista muodostuu sana (helppo substantiivi yksikkömuodossa), hän polttaa vuorossa olevan pelaajan huutamalla "Palo!", ja ilmoittamalla minkä sanan hän löysi pöydältä.

Ei ole väliä onko muodostuneessa sanassa vuorossa olevan pelaajan nostama kortti vai muodostuuko se muista pöydällä olevista korteista. Kun joku huutaa "Palo!" vuorossa oleva pelaaja joutuu ottamaan kaikki pöydällä olevat kirjaimet itselleen ja vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Sanaristikko (8+)

Pelaajat yrittävät muodostaa uusia sanoja heille jaetuilla kirjainkorteilla. Peli loppuu kun pakasta loppuvat kortit tai kukaan pelaaja ei voi enää muodostaa sanoja. Eniten pisteitä kerännyt pelaaja voittaa pelin.

Tähän peliin tarvitaan kaikki kirjainkortit. Pelaajat valitsevat yhdessä 5–7 kirjaimisen sanan ja muodostavat sen pöydälle kirjainkorteista. Loput kirjainkortit sekoitetaan ja jokaiselle pelaajalle jaetaan 5 korttia. Vuoro siirtyy myötäpäivään.

Vuorollaan jokainen pelaaja yrittää lisätä kädestään kirjainkortin pöydällä olevaan sanaan niin, että muodostuu uusi sana (substantiivi yksikkömuodossa). Kirjaimia voi lisätä pysty- ja vaakasuunnassa, mutta ei viistoon.

Pelaaja saa pisteitä yhtä paljon, kuin uuden kirjaimen avulla muodostetussa sanassa on kirjaimia. Pelaaja nostaa pakasta uuden kortin, jolloin hänellä on taas 5 korttia. Vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Jos pelaaja ei pysty muodostamaan uutta sanaa, hän saa vaihtaa yhden kirjainkortin kädestään. Vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Sanojen käännökset

Muurahainen
Aloe
Hamsteri
Rapu
Hirvi
Emu
Kärpänen
Kettu
Haukka
Närhi
Gerbiili
Leijona
Ilves
Lisko
Harakka
Rastas
Sika
Viiriäinen
Korppi
Rotta
Ruusu
Kauris
Hylje
Etana
Mustekala
Valas

Katso englanninkielinen video: www.thebrainyband.com