

760111 Numberloor - Laskerros

2–5 pelaajaa

Ikäsuositus 4+, 6+, 8+

Pelisaika 15–30 minuuttia

Pelipaketin sisältö

- 60 kerroskorttia
- 34 ilmapallokorttia
- 14 tähteä
- ohjevihko

Pelissä:

- Liikutaan lukujonoa ylös- ja alaspäin.
- Opitaan yhteen- ja vähennyslaskua.
- Tutustutaan kaksinumeroisiin lukuihin.

Liiku kerrosten välillä ilmapallokortin luvun verran kerroksia ja kerää tähtiä! Pelaaja, joka kerää ensimmäisenä 5 tähteä (2–3 pelaajan peli) tai 3 tähteä (4–5 pelaajan peli), voittaa.

Peruspeli (8+)

Pelissä käytetään sekä kerros- että ilmapallokortteja. Ota pelistä pois ilmapallokortit, joissa on sininen piste vasemmassa alakulmassa (6 kpl).

Sekoita kaikki kortit keskenään ja jaa jokaiselle pelaajalle 6 korttia. Jos joku pelaaja on saanut pelkästään ilmapallokortteja, hänelle jaetaan uudet kortit.

Aseta yksi satunnainen kerroskortti ja yksi satunnainen ilmapallokortti pöydän keskelle. Ilmapallokortissa pitää olla luku. Nuorin pelaaja aloittaa. Vuoro siirtyy myötäpäivään.

Tavoitteena on pelata vuoron aikana pois mahdollisimman monta kerroskorttia, jotka sopivat esillä olevaan ilmapallokorttiin. Vuoron aikana pelaaja voi pelata yhden, useita tai kaikki korttinsa. Pelaajan pitää vuoronsa aikana pelata ainakin yksi kerroskortti. Jos pelaaja ei pysty pelaamaan yhtään korttia, hänen pitää ottaa kaksi korttia pakasta ja yrittää uudelleen. Jos pelaaja ei vielä kukaan pysty pelaamaan yhtään korttia, hänen vuoronsa päättyy ja vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Kerroskorttipinoon voi asettaa:

- Kerroskortin jossa on sama luku kuin pöydällä olevassa kerroskortissa, esimerkiksi kerroskortin jossa on luku 1 päälle asetetaan kerroskortti, jossa on luku 1.

- Kerroskortin, jonka luku on ilmapallokortin osoittaman lisättynä tai vähennettynä pöydällä olevan kerroskortin luvusta. Esimerkiksi, jos pöydällä on kerroskortti 5 ja ilmapallokortissa on luku 3, pöydälle voi laittaa joko kerroskortin 2 tai 8 ($5 - 3 = 2$ tai $5 + 3 = 8$)

Ilmapallokortin päälle voi pistää missä tahansa vuoronsa vaiheessa minkä tahansa ilmapallokortin. Pelaaja voi myös olla laittamatta pöytään yhtään ilmapallokorttia, jolloin pelissä käytetään pöydällä olevaa ilmapallokorttia.

Pelaaja voi vuoronsa aikana pelata kerros- ja ilmapallokortteja missä tahansa järjestyksessä. Molempia voi pelata useita peräkkäin. Pelaajan pitää kuitenkin pelata vuoronsa aikana vähintään yksi kerroskortti.

Esimerkki: Pöydällä on kerroskortti, jossa on luku 3 ja ilmapallokortti, jossa on luku 2. Pelaaja voi pelata kerroskortin 5 ($3 + 2$), sitten kerroskortin 7 ($5 + 2$), kerroskortin 9 ($7 + 2$), jonka jälkeen ilmapallokortin 3 ja kerroskortin 6 ($9 - 3$) ja kerroskortin 3 ($6 - 3$).

Jos pelaaja on pelannut kaikki kerroskorttinsa, hän saa lopuksi pelata kaikki käteensä jääneet ilmapallokortit vuoronsa lopuksi. Pelaaja saa itse päättää, minkä ilmapallokortin jättää päällimmäiseksi.

Kun pelaaja on saanut pelattua kädestään kaikki korttinsa, hän voi tuulettaa voitokkaasti, saa palkinnoksi yhden tähden, ja nostaa 6 uutta korttia käteensä. Tämän jälkeen vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Tärkeää! Mitä tulee luvun 9 jälkeen ja ennen lukua 0? Pelissä pysytellään koko ajan positiivisissa yksinumeroisissa luvuissa, joten kun pelaaja siirtyy kerroksesta toiseen, hän ajattelee mielessään nollat kympeiksi ja kympit nolliksi. Esimerkiksi, jos pelaaja siirtyy yhdeksännestä kerroksesta kaksi kerrosta ylöspäin, hän päätyy yhdenteentoista kerrokseen. Tätä kuvataan kerroskortilla 1. Jos pöydällä on kerroskortti 0 ja pelaaja haluaa mennä kolme kerrosta alaspäin, nolla ajatellaan kymmeneksi ja pelaaja siirtyy seitsemänteen kerrokseen. Eli kerroskortti 2 voidaan ajatella pelissä 2. kerrokseksi tai 12. kerrokseksi, ja kerroskortti 0 pohjimaiseksi 0-kerrokseksi tai 10. kerrokseksi.

Erikoiskortit

Yökortti (taustalla tähtitaivas)

Yökortilla voi kaapata pelivuoron vuorossa olevalta pelaajalta, tai käyttää sitä kuten normaalia kerroskorttia. Sitä voi käyttää kaappaamiseen vain, jos se sopii sekä kerros- että ilmapallokorttiin. Jos

pelaaja käyttää yökorttia, vuoro siirtyy hänelle, ja hän saa pelata kaapatun vuoron normaalisti loppuun. Vuoro siirtyy vuoron kaapanneesta pelaajasta seuraavalle pelaajalle. Yökorttia ei voi käyttää kaappaamiseen, jos vuorossa olevalla pelaajalla on kädessään vain ilmapallokortteja eikä enää kerroskortteja. Tällöin pelaaja saa pelata vuoronsa loppuun.

Ilmapallokortti "Lähimmät kerrokset"

Kun pöydällä on tämä ilmapallokortti, pelaajat voivat pelata vain sellaisia kerroskortteja, joiden luku on lähellä pöydällä olevaa kerroskorttia: joko sama luku, yksi enemmän/vähemmän tai kaksi enemmän/vähemmän. Esimerkiksi, jos pöydällä on kerroskortti 5, pelaaja voi pelata kerroskortit 3, 4, 5, 6 tai 7. Huom! Jokaisella pelatulla kerroskortilla on uudet lähimmät kerrokset!

Ilmapallokortti "Parilliset kerrokset/Parittomat kerrokset" (noppaykkonen/noppakakkonen)

Kun pöydällä on tämä ilmapallokortti, pelaajat voivat pelata minkä tahansa parillisen/parittoman kerroskortin.

Ilmapallokortti "Vuoron menetyks"

Jos pelaaja jättää vuoronsa lopuksi tämän ilmapallokortin päällimmäiseksi, seuraava pelaaja menettää vuoronsa ja joutuu ottamaan kaksi korttia pakasta käteensä. Lisäksi, tämän kortin ollessa päällimmäisenä ilmapallokorttipakassa, pelaajat voivat pelata vain sellaisia kerroskortteja, joissa on sama luku kuin kerroskorttipakassa päällimmäisenä olevassa kortissa.

Hiukan helpompi peli (6+)

Ota pelistä pois kaikki kortit, joiden vasemmassa reunassa on punainen piste. Tässä pelitavassa pelaajien pitää lisätä tai vähentää pöydällä olevasta kerroskortista enintään 3 kerrosta. Muuten peliä pelataan kuten peruspeliä.

Koska pelissä ei ole mukana yhtä yökorttia, pelaajien ei tarvitse pelätä, että joku nappaisi heidän vuoronsa.

Aloittelijoiden peli (4+)

Tässä pelissä pelaajat pelaavat kortteja, jotka ovat yhden enemmän tai yhden vähemmän kuin pöydällä oleva kerroskortti. Poista pelistä yökortit ja ilmapallokortit. Sekoita pakka ja jaa jokaiselle pelaajalle 6 korttia. Aseta pöydälle pohjakerroksiksi kaksi satunnaista kerroskorttia.

Nuorin pelaaja aloittaa. Vuoro siirtyy myötäpäivään.

Vuoronsa aikana pelaaja yrittää pelata kaikki pöydälle sopivat korttinsa. Pelaaja voi pelata kerroskortin, jossa on joko sama, yhtä isompi tai yhtä pienempi luku, kuin kummassa tahansa

pöydällä olevassa kerroskortissa. Esimerkiksi jos pöydällä on kerroskortti 4, pelaaja voi pelata kerroskortit 3, 4 ja 5. Pelaaja yrittää pelata vuoronsa aikana mahdollisimman monta korttia kädestään. Jos pelaaja ei pysty tai halua pelata yhtään korttia, hän sanoo "Luovutan" ja ottaa kaksi korttia pakasta. Vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Jos pöydällä on kerroskortti 0, lähimmät kerrokset ovat 1 ja 9 (jolloin siirrytään kuvitteellisesti kerroksesta 10 kerrokseen 9). Jos pelaaja onnistuu pelaamaan kaikki kortit kädestään, hän voi tuulettaa, saa palkinnoksi tähden, sekä nostaa 6 uutta korttia pakasta käteensä. Vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Kun pakasta loppuvat kortit, pöydältä otetaan kaikki muut paitsi päällimmäiset kerroskortit, sekoitetaan ne ja muodostetaan niistä uusi pakka.

Katso englanninkielinen video: www.thebrainyband.com